

Mathieu AVILA
7, place de l'Aveyron
31770 COLOMIERS
05.61.15.44.98
mathieu.avila@laposte.net
28 ans, Permis B

Ingénieur développement C/C++ Embarqué, temps-réel, système



Compétences informatiques

Développement	C, C++, Assembleur
Embarqué	PowerPC 403GA, StrongARM , H8/300, Pentium, MIPS, Chaîne GCC, noyau Linux, uClinux, uClibc
Système	Linux, Solaris, BrickOS, Windows XP/2000/CE , système de fichiers (GFS)
Réseau	TCP/UDP/IP, FTP (norme)
Configuration	CVS, ClearCase, subversion
IDE	Emacs, kdevelop, Embedded Visual C++, Eclipse

Expérience professionnelle

Depuis Jan 2005	Seanodes Toulouse - Ingénieur Intégration & Développement Intégration des systèmes de fichiers locaux (ext3,XFS) et clusterisés (GFS) dans un logiciel de stockage pour cluster de PC sous Linux. Maintenance de paquets RPM, travail sur du code tiers en open-source, notamment GFS
Décembre 2005	Projet personnel réussi du portage du Noyau Linux 2.6.9 sur une machine NCD Explora 401 , un terminal X équipé d'un processeur PowerPC 403 GA , qui ne dispose pas d'un module de gestion mémoire (MMU) : uClinux, uClibc, BusyBox , système de fichier. Publication d'un HOWTO relatif à l'embarqué et à uClinux.
Nov 2004 - Déc 2005	COFRAMI Toulouse - Ingénieur développement En poste chez Airbus, pour du développement documentaire, notamment en Java, dans un contexte industriel avec un cycle de développement logiciel contrôlé.
Sept 2002 - Aout 2004	IRISA (INRIA Rennes) - 2 ans - Ingénieur développement Au sein de l'équipe ACES, unité de recherche spécialisée dans l'embarqué et le temps-réel, <ul style="list-style-type: none">•Analyse et développement d'un logiciel complet en C/C++ sous Linux et Solaris de calcul de temps d'exécution de tâches ayant des contraintes temps réel, aujourd'hui publié et diffusé.•Validation avec des cas de tests en C sur cibles H8/300 (avec BrickOS) et SA1100 (avec un noyau Linux ARM modifié, sur un iPaq)•Développement de modèles pour MIPS et Pentium
Janvier - Juin 2002	IRISA (INRIA Rennes) - 6 mois - Ingénieur stagiaire en R&D Développement en C++ d'un moteur de base de données au-dessus d'un réseau TCP/IP constitués d'appareils mobiles de type iPaq ; développement sous Solaris et Windows CE
Juin - Aout 2001	NetOperatingSystem (Paris)- 3 mois - Ingénieur stagiaire. Analyse et développement d'applications de calcul (en C++) et d'édition (en Java) de formules financières dédiées au calcul de conditions générales de vente d'espace publicitaire télévisuel, stockées dans une base de données MySQL sur un serveur RedHat Linux, et installation chez le client.
Depuis 1998	Fondateur et principal mainteneur d'un projet de jeu réseau open-source de type quake-like en C++ , utilisant OpenGL, SDL, TCP et UDP, le tout sous Linux .

Formation et Langues

1999-2002	Ingénieur IIE (Institut d'Informatique d'Entreprise) -Evry- recrutement sur le concours Centrale/Supélec. Options Systèmes d'Exploitation (projet : insertion d'une bibliothèque graphique dans le noyau linux), Robotique , Intelligence Artificielle et Optimisation.
1997-1999	Classes préparatoires aux grandes écoles d'ingénieur, section (MP).
1997	Baccalauréat S, mention bien.
Anglais	Courant. TOEIC : 880 (2003)

Et autres

Escalade, funboard.
Vécu 5 ans au Congo.